

Michael Kainz

Frontend Consultant

contact@pachari.de · pachari.de · github.com/Hydrair · [linkedin](#)

\$ berufserfahrung

- 2025-03 → heute **Frontend Consultant**
Skalierbare Frontend-Komponenten für Enterprise-Anwendungen, Mitarbeit an einem KI-gestützten Content-Editor von UX bis Umsetzung.
- 2022-06 → 2025-02 **Frontend-Entwickler @ Open-Xchange**
OX App Suite: Mail, Kalender, Kontakte, von Backbone.js nach Vue.js. Dazu Git-Management und Tools für die Entwickler-Produktivität.
- 2021-10 → 2022-05 **Werkstudent @ Kommdirekt**
Masterarbeit: Framework für Progressive Web Apps auf Basis einer Vertriebs-App.
- 2018-10 → 2019-05 **Werkstudent @ ingeneers CaR**
Bachelorarbeit: Aufsetzen und Konfigurieren eines Multicore-Prozessors für ein Infotainment-System.

\$ ausbildung

- 2020 - 2022 **M.Sc. Informatik**
Hochschule Augsburg
- 2015 - 2019 **Bachelor Elektro- und Informationstechnik**
TH Nürnberg. LötKolben vor Browser.

\$ projekte

- TypeScript **foundryvtt/pf2e** · *Contributor*
Pathfinder-2e-System für Foundry VTT. Mein Teil: Bugfix fürs Oracle (Curse of Ancestral Meddling).
- TypeScript **Hydrair/loot-slot-machine**
Foundry-VTT-Modul: würfelt per Slot-Machine auf Loot-Tabellen und legt das Item direkt ins Inventar.
- JavaScript **Hydrair/Fotobox**
Selbstgebaute Fotobox für Feiern. Auf der Roadmap: Galerie, Slideshow, Download per QR-Code.
- CSS **Hydrair/talis**
Jekyll-Seite zu meiner Pathfinder-2e-Kampagne: Reisesystem, Lore und Charaktere.

\$ stack

react · typescript · javascript · html/css · docker · ci/cd · testing · kubernetes · linux · python · c · c++
Als Nächstes: vue, c#, security

\$ sprachen

Deutsch (Muttersprache) · Englisch (fließend) · Spanisch (Grundkenntnisse)